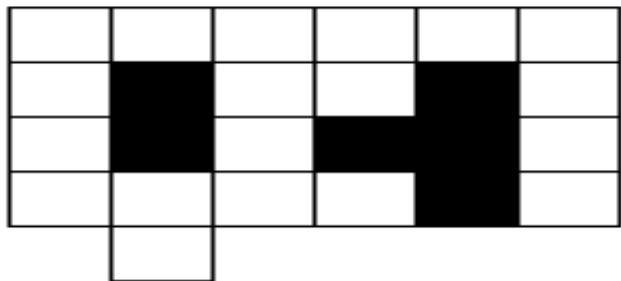


# Progetto Safety Game App

4AIA

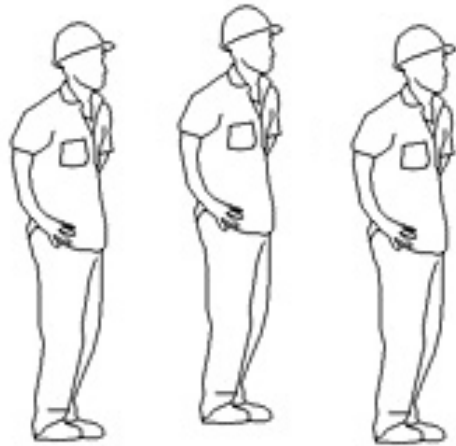
# Exodus Leader

Il gioco consiste nel salvare una folla di operai da un incendio o da una fuga di gas velenoso; i vari livelli si svolgono in una griglia di varie forme e dimensioni:



Ogni quadratino della griglia è un blocco e ce ne sono di speciali...

# Blocco operai dispersi



Questo blocco rappresenta gli operai che il giocatore deve salvare, il blocco ha un orientamento e, ogni tot secondi, che possono variare da livello a livello, si sposta nel blocco adiacente verso il quale è orientato; se gli operai escono dalla griglia o finiscono nel blocco 'incendio' o 'gas' il giocatore ha perso e deve ricominciare il livello, se raggiungono l'uscita di sicurezza il giocatore ha superato il livello

# Cartello direzione



Questi cartelli, posti fuori dalla griglia, possono essere affissi dal giocatore tramite 'drag and drop' sui bordi dei blocchi, se i suddetti blocchi stanno per essere attraversati dagli operai in fuga, questi cambieranno invece direzione

# Blocchi pericolosi alcuni esempi

## Incendio



Il blocco incendio si espande in tutte le direzioni alla stessa velocità degli operai, che non possono assolutamente finirci sopra

## Gas

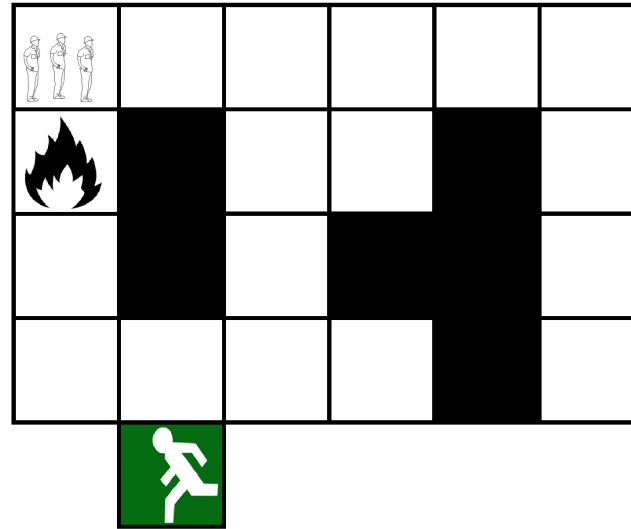
Il blocco gas si espande più velocemente, ma gli operai ci possono passare attraverso, a condizione che prima siano passati da un blocco maschere antigas:

# Blocco uscita emergenza



Se viene raggiunto il giocatore ha superato il livello

# Gestione livelli



Questo gioco permette la creazione di svariati livelli, alcuni potrebbero premiare la velocità del giocatore (la folla si muoverà velocemente), altri potrebbero essere più labirintici.

Prevista espandibilità del tabellone (numero caselle) in base al livello di difficoltà

Previsto aumento della velocità in funzione della maggiore difficoltà del livello

Previsto diminuzione del tempo disponibile in funzione della maggiore difficoltà

Previsto aumento di blocchi pericolosi in funzione della maggiore difficoltà del livello